

Formation Développer des applications avec Visual Basic 6



Visual Basic 6 est un outil très répandu qui permet aux entreprises de développer rapidement des programmes sous Windows. L'environnement permet entre autre de compléter des applications existantes par des interfaces intuitives et conviviales développées en interne. Cette formation apporte aux participants les connaissances et compétences nécessaires pour créer des applications avec Visual Basic 6

Objectifs

- Apprendre le langage de programmation VB
- Savoir manipuler l'environnement de développement VB
- Comprendre comment construire une interface utilisateur en utilisant des contrôles VB
- Savoir comment accéder aux données stockées dans une base
- Découvrir les codes et les fonctions de Visual Basic 6.0 en créant des petites routines d'interface homme/machine

Public concerné

- Développeurs
- Toute personne amenée à développer en VB6

Prérequis

- Avoir suivi la formation : Initiation à la programmation (DEV000) ou connaissances équivalentes

Une formation de 5 jours

Caractéristiques

Tarif : 2395 euros HT par personne
Numéro de formateur : 11754730575
Nombre d'heures : 35
Référence : MS711
Contact : Jean JUILLET
Telephone : 01.42.62.91.86
Email : contact@kaptive.com

Paris

03/03/2014
02/06/2014
15/09/2014
27/10/2014

Description des modules

Introduction au développement d'applications à l'aide de Visual Basic

- L'environnement de VB
- Expliquer la différence existant entre le temps de conception et le temps d'exécution
- Expliquer le concept de programmation événementielle
- Décrire le but d'un fichier projet

Visual Basic - notions fondamentales

- Créer une application simple à l'aide de VB
- Décrire certaines propriétés et événements associés à un formulaire
- Définir des propriétés pour les boutons de commande, les boîtes texte et les étiquettes
- Utiliser l'instruction With... End With pour définir plusieurs valeurs de propriétés pour un seul objet
- Affecter du code à un contrôle pour une réponse à l'événement Click

Travail avec du code et des formulaires

- Utiliser les outils d'édition de la fenêtre d'édition de code Visual Basic pour écrire du code organisé et bien documenté
- Contrôler l'environnement de Visual Basic et le personnaliser selon leurs besoins
- Afficher des boîtes de messages
- Utiliser les constantes et arguments nommés de Visual Basic
- Différencier les instructions Load/Unload et utiliser les méthodes Show/Hide
- Définir la feuille de démarrage d'une application
- Contrôler une routine de fermeture de programme

Variables et procédures

- Expliquer les différents types de données utilisés lors de la déclaration des variables
- Déclarer des variables publiques et privées
- Employer des variables pour utiliser des données dans plusieurs formulaires
- Décrire la différence existant entre une variable et une constante
- Faire la différence entre une procédure Sub et une procédure Fonction
- Créer une procédure Fonction qui accepte des arguments et renvoie une valeur
- Ajouter un module standard à un projet pour mémoriser des procédures générales et des variables
- Utiliser des fonctions Visual Basic pour manipuler des chaînes de texte et renvoyer la date et l'heure courantes

Contrôle de l'exécution des programmes

- énumérer les techniques de comparaison de variables et de propriétés d'objets à l'aide de code Visual Basic
- Expliquer ce qui différencie les instructions If... Then et Select Case et décrire les circonstances dans lesquelles vous utiliserez l'une plutôt que l'autre
- Expliquer ce qui différencie les instructions For...Next et Do...Loop
- Choisir la structure de condition ou de boucle appropriée pour contrôler le flux du programme

Débogage

- Arrêter l'exécution d'un programme à l'aide de points d'arrêt et d'expressions espionnes
- Surveiller la valeur des variables dans la fenêtre Espions
- Tester les données et les résultats d'une procédure dans la fenêtre Exécution
- évaluer la valeur des variables dans la fenêtre Variables locales
- Faire la différence entre les modes exécution, conception et débogage en Visual Basic
- Suivre l'ordre d'exécution du programme à l'aide de la Pile des appels

Travail avec les contrôles

- Identifier et utiliser les contrôles standards de Visual Basic
- Définir en quoi un contrôle ActiveX diffère d'un contrôle standard
- Ajouter des contrôles ActiveX à un projet et les utiliser dans un programme

Accès aux données à l'aide du contrôle de données ADO

- Définir les termes suivants : base de données, table, champ, enregistrement et clé
- Utiliser le contrôle de données ADO pour afficher des enregistrements d'une base de données

- Utiliser le contrôle de données ADO pour trouver, modifier, supprimer et ajouter des enregistrements
- énumérer les contrôles dépendants standards
- Définir SQL (Structured Query Language) - Décrire le but de l'instruction SQL SELECT
- Utiliser l'Assistant Feuille de données pour concevoir un formulaire simple d'entrée des données

Validation des entrées

- Validation des données de l'utilisateur au niveau du champ et au niveau du formulaire
- Utilisation du contrôle Microsoft Masked Edit
- Activation et désactivation des contrôles en fonction de valeurs de champs

Récupération d'erreurs

- Intercepter des erreurs d'exécution
- Créer des gestionnaires d'erreurs
- Voir comment les erreurs sont gérées dans la chaîne d'appels
- Gérer des erreurs en ligne
- Décrire certains styles courants de gestion d'erreurs
- Décrire les options de récupération d'erreurs dans l'environnement de développement de Visual Basic

Amélioration de l'interface utilisateur

- Créer et éditer des barres de menu personnalisées, des menus, des sous-menus et des éléments de menu à l'aide du Créateur de menus
- Identifier les propriétés de menus qui peuvent être définies dans la boîte de dialogue Créateur de menus
- Créer un menu contextuel à l'aide du Créateur de menus
- Affecter du code à des éléments de menu pour répondre à l'événement Click
- Créer sur un formulaire une barre d'état qui donne un retour d'information à l'utilisateur
- Créer une barre d'outils à l'aide du contrôle Toolbar

Glisser-déplacer

- Décrire le rôle des événements souris dans l'implémentation des fonctionnalités glisser-déplacer
- Accomplir les étapes requises pour ajouter des fonctionnalités glisser-déplacer à une application
- Identifier le contrôle source et le formulaire ou contrôle cible dans une opération glisser-déplacer
- Implémenter des fonctionnalités glisser-déplacer OLE

Informations complémentaires sur les contrôles

- Définir et décrire l'utilisation des groupes de contrôle
- Créer un groupe de contrôle
- Construire une application Visual Basic qui ajoute et supprime des contrôles de façon dynamique
- Utiliser la collection Contrôles Visual Basic
- Créer et utiliser des variables Objet

Touche finale

- Créer des applications qui intègrent les principes de base de conception d'une interface utilisateur
- Créer un programme d'installation d'une application à l'aide de l'Assistant Package and Deployment
- Créer des projets personnalisés