

# Développer des applications JEE avec Struts



Struts est un framework libre qui fournit les éléments nécessaires au développement d'applications basées sur la technologie Internet. Il s'appuie sur des technologies standards comme JavaBeans et Java Servlets. Les applications et services Web développés avec la technologie Internet libre ont tout intérêt à intégrer la richesse des composants Struts, ceci dans le cadre d'une architecture MVC2

## Objectifs

- Comprendre les concepts, connaître les composants d'une approche MVC2
- Maîtriser les composants du framework et la communication inter-composants dans Struts
- Savoir effectuer un mapping fonctionnel sur les composants de Struts
- Aller plus loin avec les projets connexes du groupe Apache

## Public concerné

- Développeurs
- Chefs de projet

## Pré requis

- Connaissances du langage Java
- Connaissances sur JSP/Servlets et JavaBeans

## Une formation de 3 jours

Caractéristiques	Paris
<b>Tarif : 1545 € HT par personne</b>	<b>07/03/2011</b>
<b>Numéro de formateur : 11753687675</b>	<b>20/06/2011</b>
<b>Nombre d'heures : 21</b>	<b>26/09/2011</b>
<b>Référence : OB374</b>	<b>28/11/2011</b>
<b>Contact : Patrick LE GOFF</b>	
<b>Telephone : 01.76.60.66.10</b>	
<b>Email : <a href="mailto:contact@kaptive.com">contact@kaptive.com</a></b>	

## Description des modules

num	Module
<b>1</b>	<b>Rappels sur JEE : environnement et architecture</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Packaging et déploiement d'une application Web</li><li>- Présentation des concepts d'une architecture modèle, vue, contrôleur : modèles MVC et MVC2</li><li>- Mapping fonctionnel sur les composants JEE : servlets, JSP, JavaBeans et taglibs</li><li>- Architecture de communication entre les composants : chaînages et redirections</li><li>- Conception et développement d'un mini framework MVC2 avec DesignPatterns</li></ul>
<b>2</b>	<b>Présentation de l'architecture MVC2 Struts</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Présentation de la librairie</li><li>- Architecture de la couche logicielle de contrôle : composants et communication</li><li>- Architecture de la couche logicielle de présentation : Taglibs Struts HTML et BEAN</li><li>- Configuration d'une application JEE Struts</li></ul>
<b>3</b>	<b>Développement itératif : optimisation de la productivité</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Prévoir l'internationalisation</li><li>- Maquettage : paramétrage de la navigabilité</li><li>- Développement fonctionnel : les actions mappings</li><li>- Gestion des erreurs</li><li>- Refactorisation : Struts et les modules</li></ul>
<b>4</b>	<b>Fonctionnalités avancées et connexes dans Struts</b>
<b>Détails</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Validation des données avec Struts VALIDATOR, côté serveur et côté client</li><li>- Présentation élaborée avec Struts-Layout</li><li>- Templating en damier avec TILES</li><li>- Le projet Jakarta Commons : étude et perspectives</li></ul>