

Formation Introduction au développement d'applications avec Silverlight 2.0



Silverlight est un plug-in pour navigateur Internet qui permet de développer des applications Web riches dans un moteur de rendu vectoriel. Il fonctionne de façon similaire à Adobe Flash dont il se veut une alternative. La version 2.0 apporte plus d'interactivité et permet aux développeurs d'utiliser des outils de développement et les langages Microsoft .NET en place et lieu de JavaScript de la version 1.0

Objectifs

- Être capable de créer une application Silverlight 2.0 basée sur le modèle de projet Silverlight
- Apprendre à utiliser des animations afin de créer une interface utilisateur esthétique et interactive
- Savoir préparer et packager les applications Silverlight pour les déployer

Public concerné

- Programmeurs novices et expérimentés

Pré requis

- Avoir au minimum un an expérience avec le framework Microsoft .Net
- Bonne compréhension du HTML

Une formation de 3 jours

Caractéristiques
Tarif : 1545 € HT par personne
Numéro de formateur : 11753687675
Nombre d'heures : 21
Référence : MS850
Contact : Patrick LE GOFF
Telephone : 01.76.60.66.10
Email : contact@kaptive.com

Description des modules

num	Module
1	Les bases du développement Silverlight
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Silverlight XAML- Les outils d'edition XAML- Une première application Silverlight : "Hello World!"- Les controles- Les handlers- Les gestion des evenements- Les transformations et animations
2	Les possibilités avancées de Silverlight
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Les gestion d'objets XAML- Création et gestion d'objets XAML depuis du code managé- Les contrôles utilisateur- Les contrôles personnalisés- Le Data Binding- La classe VisualStateManager
3	Développer une interface utilisateur
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Définition de la mise en page- Contrôles du contenu- Contrôle des items
4	Autres sujets abordés
Détails	<ul style="list-style-type: none">- Silverlight et la couche réseau- La gestion des ressources- Hébergement d'une application Silverlight- Paramètres d'initialisation d'une application Silverlight- Déploiement d'une application Silverlight- Accéder au DOM HTML depuis du code Silverlight- Accéder à du code Silverlight depuis le Document Object Model- Créer un écran d'accueil- Localiser une application Silverlight- Deep Zoom- Application multimédias interactives