

Formation L'essentiel pour développer avec Lotus Domino Designer 6



Domino est une solution reconnue pour développer rapidement des applications de travail de groupe. Fonctionnant sur diverses plates-formes, il s'intègre facilement au système d'information. Les dernières évolutions de Domino consacrent son ouverture à Java et aux standards du développement Internet. Les participants à ce stage apprendront à créer des applications simples avec Domino

Objectifs

- Savoir intégrer les impératifs de travail dans des applications multi clients de base
- Apprendre à utiliser correctement les éléments de structure de Domino V6
- Acquérir les compétences de base pour développer des applications avec Domino Designer

Public concerné

- Informaticiens
- Développeurs
- Utilisateurs avancés

Pré requis

- Être familiarisé avec l'environnement du client Notes en tant qu'utilisateur des bases et de la messagerie, mode nomade ou connecté
- Avoir l'expérience de développement d'une ou plusieurs applications dans d'autres outils de développement

Une formation de 4 jours

| Caractéristiques |
|---|
| Tarif : 1820 € HT par personne |
| Numéro de formateur : 11753687675 |
| Nombre d'heures : 28 |
| Référence : LT743 |
| Contact : Patrick LE GOFF |
| Telephone : 01.76.60.66.10 |
| Email : contact@kaptive.com |

Description des modules

| num | Module |
|------------|--|
| 1 | Architecture des applications Domino 6 |
| 2 | Environnement de création d'applications de Domino Designer 6 |
| 3 | Création de masques |
| 4 | Ajouts de champs dans les masques |
| 5 | Création de pages |
| 6 | Vue d'ensemble de la programmation dans les applications Domino 6 |
| 7 | Travailler avec le langage de formules |
| 8 | Création de documents |
| 9 | Amélioration des masques et des pages au moyen de calques |
| 10 | Création de vues triées et catégorisées |
| 11 | Validation de champs |
| 12 | Création d'agents pour modifier les données dans les documents |
| 13 | Création d'actions de vues et de masques |
| 14 | Définition de niveaux de sécurité pour les utilisateurs d'applications |
| 15 | Emploi des options de masquage conditionnel |

- 16 **Utilisation de liens pour rendre disponible les éléments de l'application aux utilisateurs**
- 17 **Création de différents types de liens**
- 18 **Création d'un modèle de développement**
- 19 **Détermination des pré-requis de réplication**
- 20 **Détermination des informations requises par les administrateurs système pour déployer une application**