

# Formation L'essentiel pour développer avec Lotus Domino Designer 6



Domino est une solution reconnue pour développer rapidement des applications de travail de groupe. Fonctionnant sur diverses plates-formes, il s'intègre facilement au système d'information. Les dernières évolutions de Domino consacrent son ouverture à Java et aux standards du développement Internet. Les participants à ce stage apprendront à créer des applications simples avec Domino

## Objectifs

---

- Savoir intégrer les impératifs de travail dans des applications multi clients de base
- Apprendre à utiliser correctement les éléments de structure de Domino V6
- Acquérir les compétences de base pour développer des applications avec Domino Designer

## Public concerné

---

- Informaticiens
- Développeurs
- Utilisateurs avancés

## Pré requis

---

- Être familiarisé avec l'environnement du client Notes en tant qu'utilisateur des bases et de la messagerie, mode nomade ou connecté
- Avoir l'expérience de développement d'une ou plusieurs applications dans d'autres outils de développement

## Une formation de 4 jours

---

Caractéristiques
<b>Tarif : 1820 € HT par personne</b>
<b>Numéro de formateur : 11753687675</b>
<b>Nombre d'heures : 28</b>
<b>Référence : LT743</b>
<b>Contact : Patrick LE GOFF</b>
<b>Telephone : 01.76.60.66.10</b>
<b>Email : <a href="mailto:contact@kaptive.com">contact@kaptive.com</a></b>

## Description des modules

<b>num</b>	<b>Module</b>
1	Architecture des applications Domino 6
2	Environnement de création d'applications de Domino Designer 6
3	Création de masques
4	Ajouts de champs dans les masques
5	Création de pages
6	Vue d'ensemble de la programmation dans les applications Domino 6
7	Travailler avec le langage de formules
8	Création de documents
9	Amélioration des masques et des pages au moyen de calques
10	Création de vues triées et catégorisées
11	Validation de champs
12	Création d'agents pour modifier les données dans les documents
13	Création d'actions de vues et de masques
14	Définition de niveaux de sécurité pour les utilisateurs d'applications
15	Emploi des options de masquage conditionnel

- 16 **Utilisation de liens pour rendre disponible les éléments de l'application aux utilisateurs**
- 17 **Création de différents types de liens**
- 18 **Création d'un modèle de développement**
- 19 **Détermination des pré-requis de réplication**
- 20 **Détermination des informations requises par les administrateurs système pour déployer une application**