

Formation Maîtriser l'environnement de développement Eclipse



Eclipse est un environnement de développement intégré Open Source extensible, universel et polyvalent, permettant de créer des projets de développement mettant en oeuvre n'importe quel langage de programmation. Eclipse est principalement écrit en Java et ce langage, grâce à des bibliothèques spécifiques, est également utilisé pour écrire des extensions. La spécificité d'Eclipse vient du fait de son architecture totalement développée autour de la notion de plug-in

Objectifs

- Connaître les différentes perspectives du produit
- Maîtriser les astuces de développement avec Eclipse
- Être autonome pour configurer le produit
- Savoir comment debugger les applications Java
- Développer en équipe avec Eclipse

Public concerné

- Développeurs

Pré requis

- Avoir suivi les stages "Découvrir l'Objet et programmer en Java" (OB300) ou connaissances équivalentes

Une formation de 2 jours

Caractéristiques
Tarif : 1230 € HT par personne
Numéro de formateur : 11753687675
Nombre d'heures : 14
Référence : OB386
Contact : Patrick LE GOFF
Telephone : 01.76.60.66.10
Email : contact@kaptive.com

Paris
10/03/2011
19/05/2011
01/09/2011
20/10/2011

Description des modules

num	Module
1	Introduction
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Les objectifs et les principes d'Eclipse - Les concepts de base : vue, éditeur, perspective, Workspace - Le démarrage d'Eclipse - La gestion des vues et des perspectives - La gestion des ressources (création, destruction, liaison, copie, destruction, ...) - Les fonctions de navigation / recherche / aide - La gestion des projets
2	La configuration d'Eclipse
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - La gestion des préférences - La gestion des propriétés (des projets et autres ressources) - Les références entre projets - L'ajout de plug-ins et features - Le paramétrage d'Eclipse
3	La programmation avec Eclipse
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Les principaux concepts - L'organisation du code - L'édition de code - Les mécanismes de complétion - Les mécanismes de correction assistée - Les fonctions de génération de code - Les fonctions de refactoring - Le lancement des programmes
4	Les tests unitaires : framework Junit
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Les principes du test unitaire - Présentation générale de Junit - L'écriture des cas de tests, des suites des tests - Le lancement des tests
5	Le débogage avec Eclipse
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - La perspective déboguer dans Eclipse - Les différents breakpoints et watchpoints - L'inspection des variables ou expressions, la navigation dans la pile d'exécution - Le contrôle de l'exécution.
6	La gestion des versions : introduction à CVS
Détails	<ul style="list-style-type: none"> - Les concepts généraux liés à la gestion de versions - Les concepts de CVS - Les principales opérations offertes au développeur - La gestion des conflits, des branches - La perspective CVS